

PIXELKAMIL

Gry w pikselach, studio pixel artu, syntezator lo-fi i widżety.

pixel.tukamil.com

Księga marki: znak, kolory, kroje, ton i przykłady użycia

ZNAK

Głowa Chrupka 32 × 32, shih tzu w okularach z anteną: favicon pixel.tukamil.com.



Pole ochronne: x = 1/4 szerokości znaku z każdej strony. W tym polu nie stawiaj tekstu ani innych znaków.

Najmniejszy rozmiar: 10 mm w druku, 24 px na ekranie.

Źródło znaku: pixel.tukamil.com/favicon.png (kopia w strona-kamila/ikony/pixelkamil.png).







Znak z nazwą



Nie zmieniaj kolorów znaku.

Nie obracaj i nie rozciągaj znaku.

Nie dodawaj cieni, poświaty ani gradientów.

Powiększaj piksele tylko o całkowitą krotność, bez wygładzania.

KOLORY

Kolory z CSS strony pixel.tukamil.com. CMYK to przybliżenie bez profilu ICC: dokładne wartości drukarnia dobiera pod swój profil i sprawdza na proofie.

Tablica
tło galerii
HEX #EEF2FF
RGB 238, 242, 255
CMYK 7, 5, 0, 0

Kafel
pola i posty
HEX #D6DAF0
RGB 214, 218, 240
CMYK 11, 9, 0, 6

Tusz
tekst i ramki przycisków
HEX #1F1B4D
RGB 31, 27, 77
CMYK 60, 65, 0, 70

Granat
nagłówki
HEX #0F0C5D
RGB 15, 12, 93
CMYK 84, 87, 0, 64

Szary
tekst drugiego planu
HEX #525672
RGB 82, 86, 114
CMYK 28, 25, 0, 55

Linia
linie i ramki
HEX #B7C5D9
RGB 183, 197, 217
CMYK 16, 9, 0, 15

Czerwień
wyróżnienia
HEX #B3261E
RGB 179, 38, 30
CMYK 0, 79, 83, 30

Zieleń
potwierdzenia
HEX #0E6638
RGB 14, 102, 56
CMYK 86, 0, 45, 60

Beż
drugi rodzaj postów
HEX #F0E0D6
RGB 240, 224, 214
CMYK 0, 7, 11, 6

Kontrast (WCAG)

Aa tekst na tle: 14,2 : 1

Aa przycisk: 6,5 : 1

Aa tekst na ciemnym: 15,3 : 1

KROJE

Kroje odczytane ze strony pixel.tukamil.com. Pliki OFL są w paczce dla drukarni razem z licencją.

PIKSEL PIXELKAMIL

AA ĄĄ ĘĘ ŁŁ ÓÓ ŚŚ ŹŹ ŻŻ ĆĆ ŃŃ 01 23456789

nagłówki i przyciski (własny krój 5 × 7, licencja MIT repo pixelkamil)

MIT (repo pixelkamil), tuKamil, własny rysunek 5 × 7 · pixel.tukamil.com/lib/styl.css · plik w paczce

system-ui

tekst na stronie; w druku zamiennik Inter (OFL)

krój systemu (SF Pro na Apple, Segoe UI na Windows, Roboto na Androidzie), licencja producenta systemu · developer.mozilla.org/docs/Web/CSS/font-family#system-ui · bez pliku w paczce

Inter

Aa Ąą Ęę Łł Óó Śś Źź Żż Ćć Ńń 0123456789

zamiennik tekstu w druku

SIL Open Font License 1.1, Rasmus Andersson · fonts.google.com/specimen/Inter · plik w paczce (OFL)

JetBrains Mono

Aa Ąą Ęę Łł Óó Śś Źź Żż Ćć Ńń 0123456789

kod i zapasowy krój nagłówków

SIL Open Font License 1.1, JetBrains · fonts.google.com/specimen/JetBrains+Mono · plik w paczce (OFL)

Hierarchia

GRY. OBRAZY I MUZYKA Z KODU.

Gry w pikselach, studio pixel artu, syntezator lo-fi i widżety.

Ten sam seed daje ten sam świat na każdym komputerze.

Zrób grę ze zdjęcia

TON

„GRY, OBRAZY I MUZYKA Z KODU."

„TEN SAM SEED DAJE TEN SAM ŚWIAT NA KAŻDYM KOMPUTERZE."

„WYGRANA: 10 ŚWIETLIKÓW. PRZEGRANA: KONIEC CZASU ALBO 0 ŻYĆ."

- Na Ty, jak tablica ogłoszeń: krótko i konkretnie.
- Zasady gry zawsze z liczbą: wygrana i przegrana.
- Wzór przy generatorze: co liczy i skąd.
- Bez konta, w przeglądarce, zdjęcie nie wychodzi z telefonu.

ZASADY

1. Piksele powiększaj tylko o całkowitą krotność.
2. Bez gradientów, poświaty, rozmyć i zaokrągleń.
3. Maskotka to shih tzu Chrupek, nigdy inna rasa.
4. Nagłówki i przyciski w kroju Piksel pixelkamil.
5. Każda gra ma zasady z liczbą i ekran końca.
6. Przykładowe wyniki i seedy z dopiskiem (przykład).

Źródła: https://pixel.tukamil.com/galeria/ (tekst, CSS i kroje, 07.11.2026); repo pixelkamil: CLAUDE.md, lib/styl.css; strona-kamila/ikony/pixelkamil.png (favicon strony).

PRZYKŁADY UŻYCIA

1. Ekran: przycisk i karta

Gra ze zdjęcia (przykład)

Cel	**zbierz 10 świetlików w 90 sekund**
Życia	**3**
Seed	**2137**

Losuj seed

2. Wizytówka 90 x 50 mm (awers i rewers)



PIXELKAMIL

Gry, obrazy i muzyka z kodu.

pixel.tukamil.com

pixel.tukamil.com

Gry w pikselach, studio pixel artu, syntezator lo-fi i widżety.

zrobione przez **tuKamil** tukamil.com

3. Naklejka 50 mm i koperta DL



pixelkamil

PIXELKAMIL
pixel.tukamil.com

zrobione przez **tuKamil** tukamil.com

Sygnatura

zrobione przez **tuKamil** tukamil.com

Na każdej stronie i materiale aplikacji tuKamil, z linkiem do https://tukamil.com/. Głowa Chrupka 24 × 24 px na ekranie, w druku wersja w ciemnych okularach.