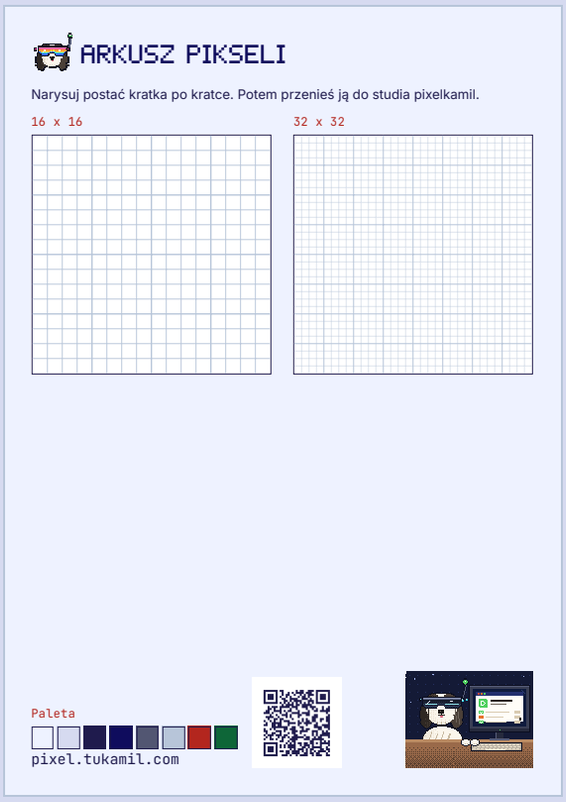
ARKUSZ PIKSELI DO RYSOWANIA

Kartka A5 z siatką 16 × 16 i 32 × 32 do narysowania własnej postaci, paletą tuszu i kodem QR do studia pixelkamil.



Plik produkcyjny: pixelkamil-gadzet-siatka.pdf, A5, spad 3 mm. Podgląd bez spadu, skala 50%.

Po co

pixelkamil robi gry i obrazy z pikseli. Arkusz zaczyna to na papierze: rysujesz postać kratka po kratce, potem przenosisz ją do studia.

Na wydarzeniu

1. Daj arkusz i długopis przy stoisku albo na warsztatach.
2. Poproś o narysowanie postaci w siatce 16 × 16.
3. Pokaż studio na telefonie z kodu QR.

Materiał i druk

Papier offsetowy 120 g, druk 1+0 albo 4+0, A5, bloczek klejony po 50 kartek.